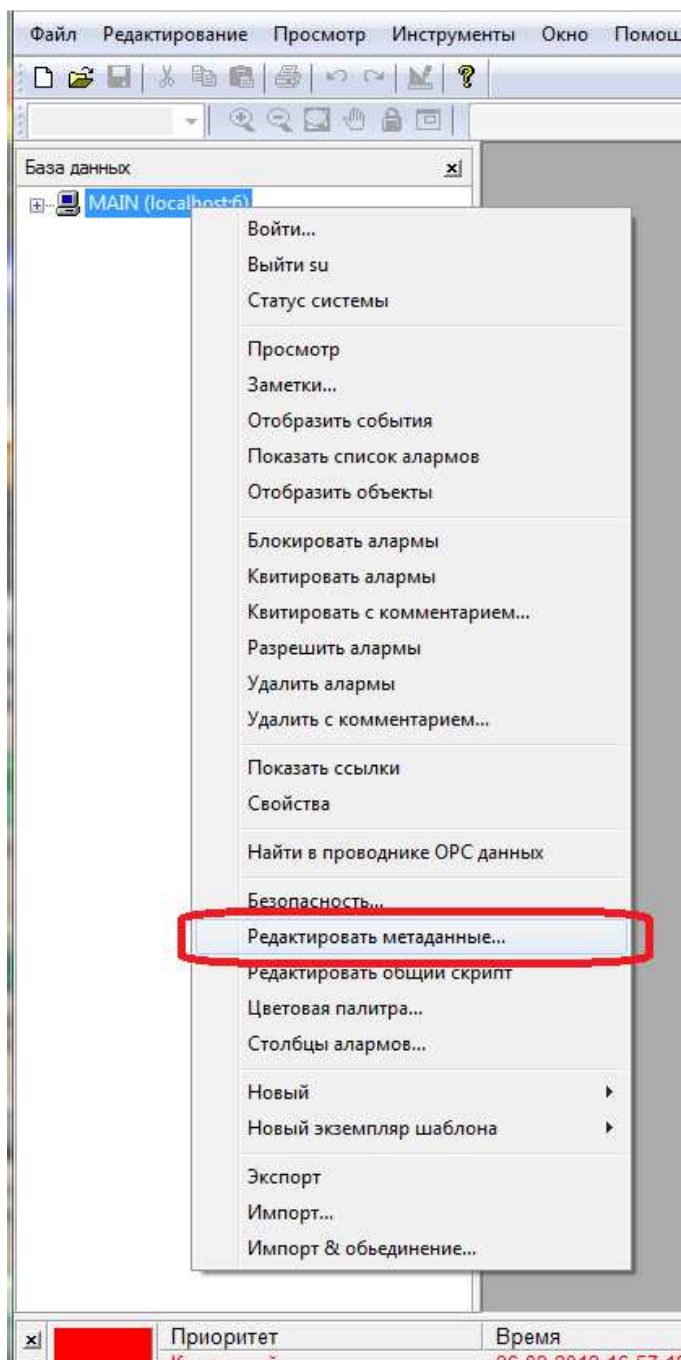


Создание пользовательских описаний алармов.

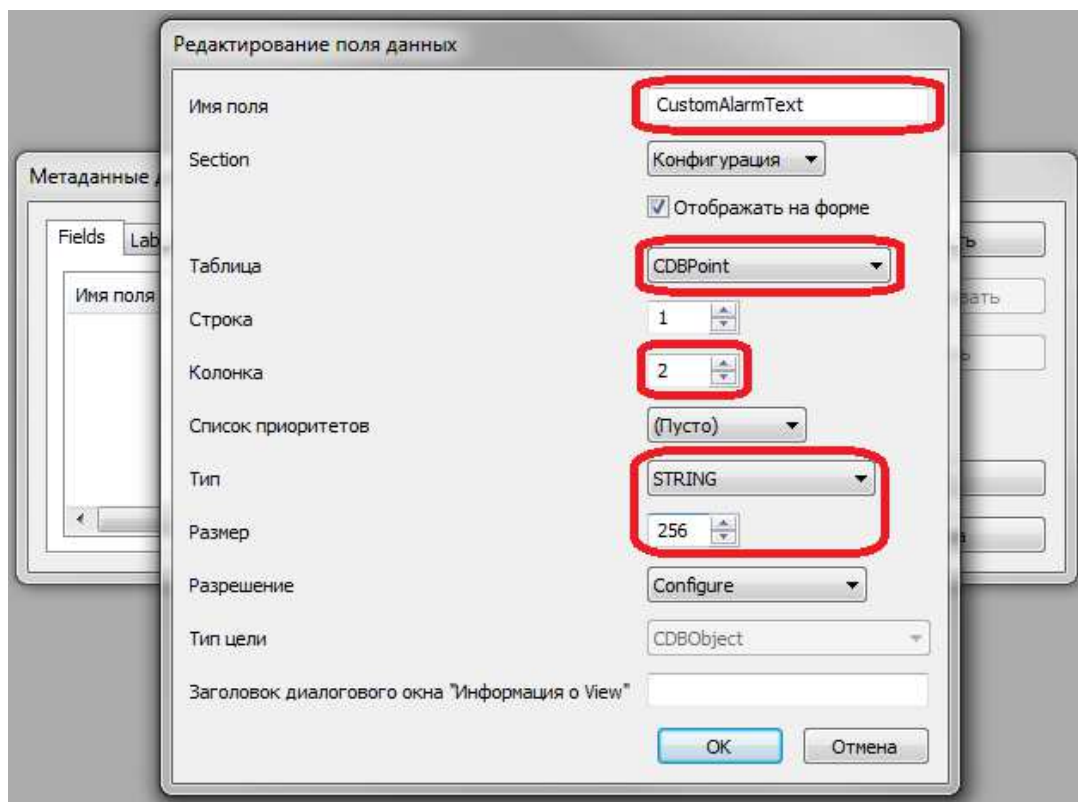
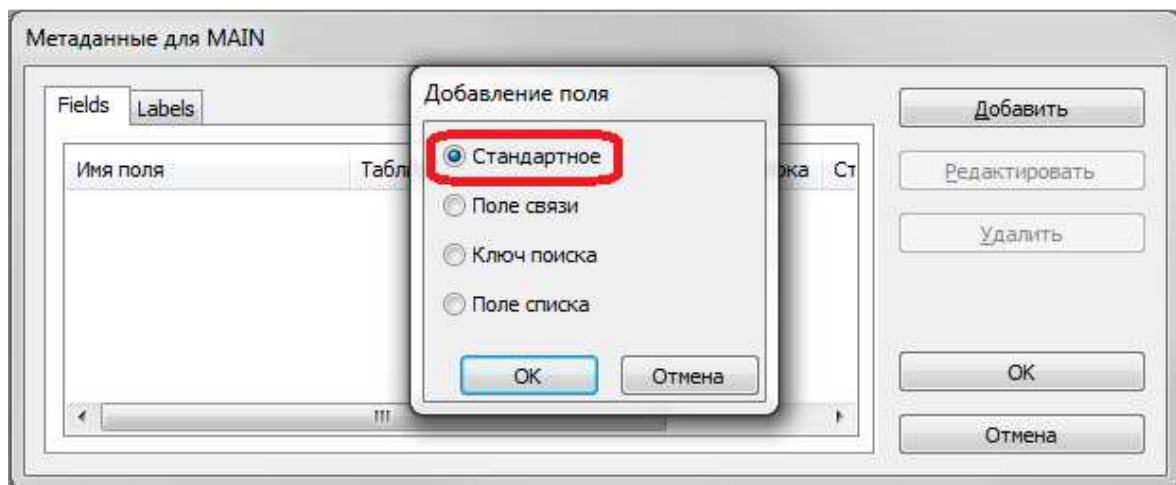
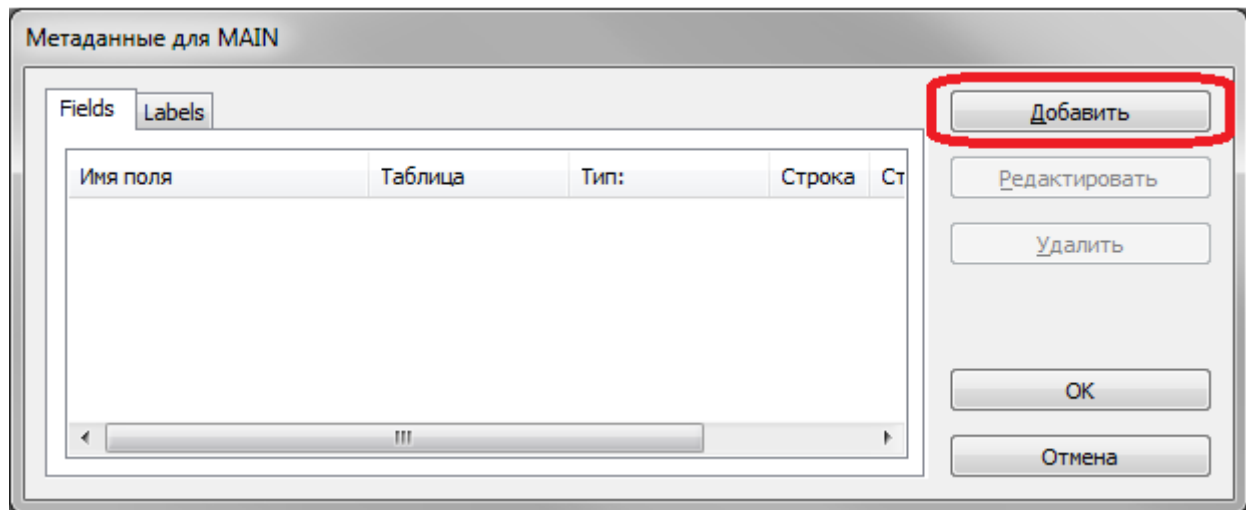
В данном документе приведен пример создания конфигурации ClearSCADA для создания пользовательских сообщений об изменении состояния объекта “Аналоговая точка”.

Выполните последовательно приведенные на рисунках действия.

Добавьте новые метаданные в CDBPoint.



Добавление поля.



Добавление текстового описания.

Метаданные для MAIN

Fields **Labels**

Имя поля	Таблица	Тип:	Строка	Ст
CustomAlarmText	CDBPoint	String	1	2

Добавить

Редактировать

Удалить

OK

Отмена

Метаданные для MAIN

Fields Labels

Текст метки	Таблица	Строка	Стол...
-------------	---------	--------	---------

Добавить

Редактировать

Удалить

OK

Отмена

Метаданные для MAIN

Fields Labels

Текст метки

Редактирование метки

Текст: Текст аларма

Таблица: CDBPoint

Строка: 1

Колонка: 1

OK Отмена

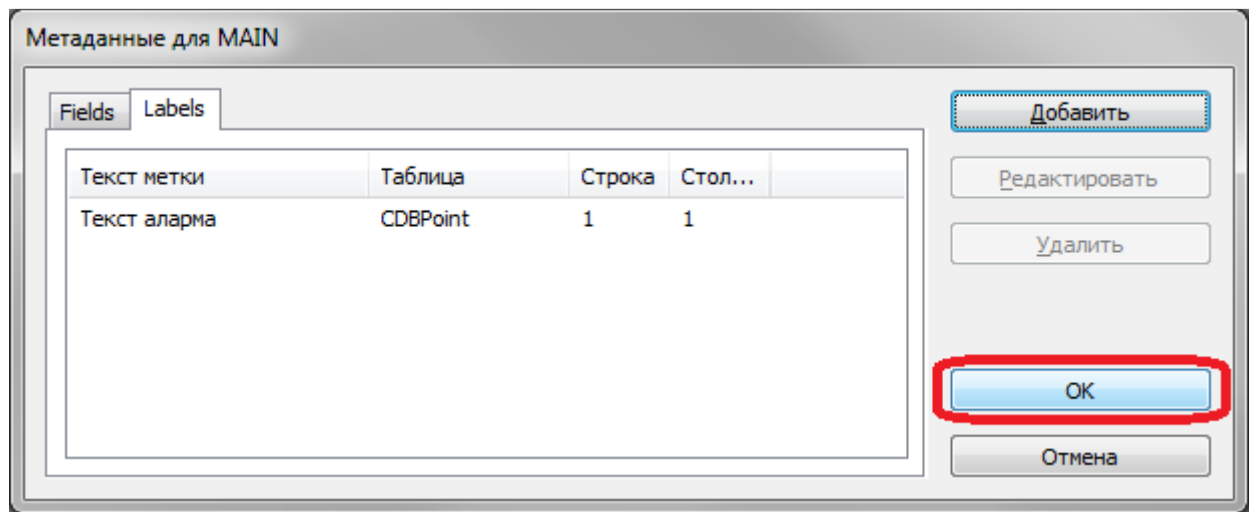
Добавить

Редактировать

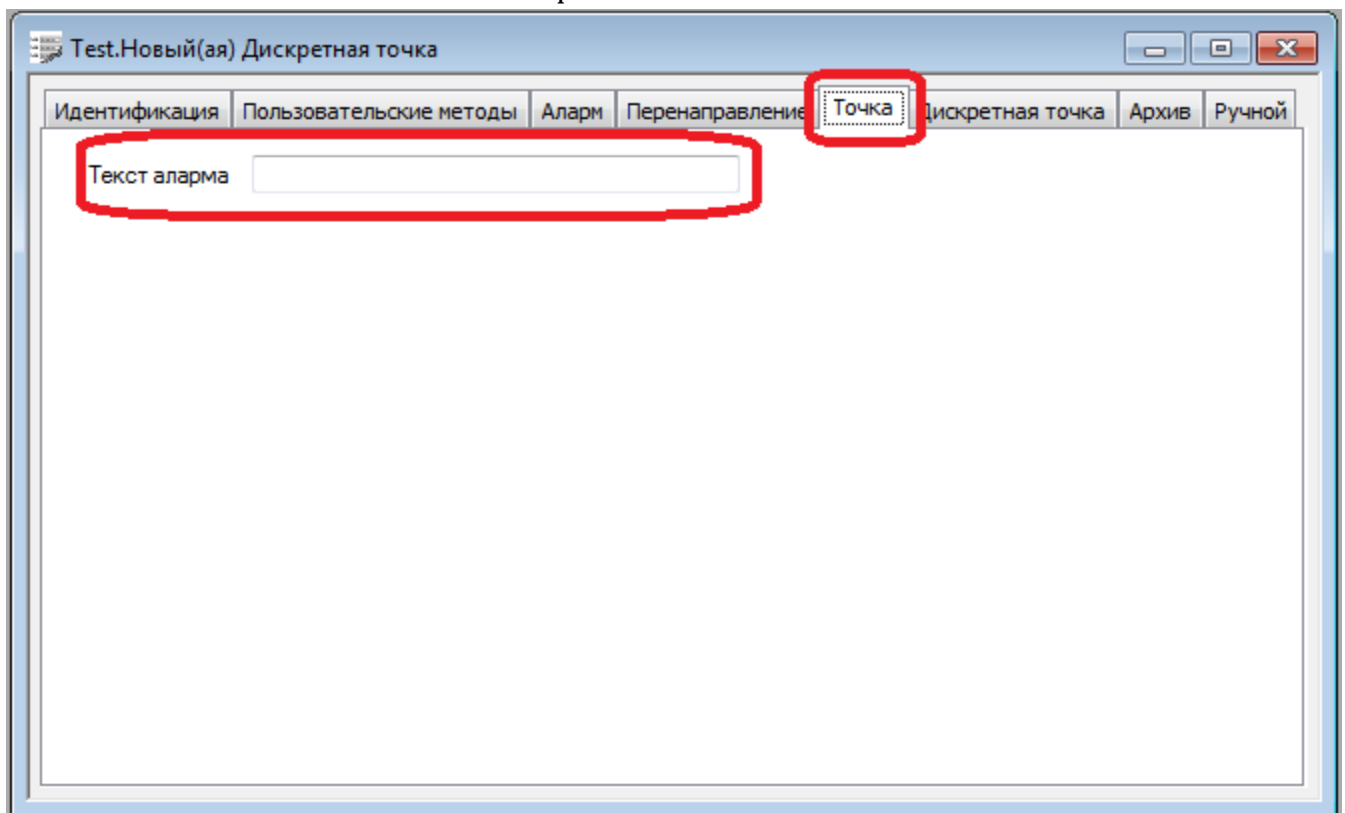
Удалить

OK

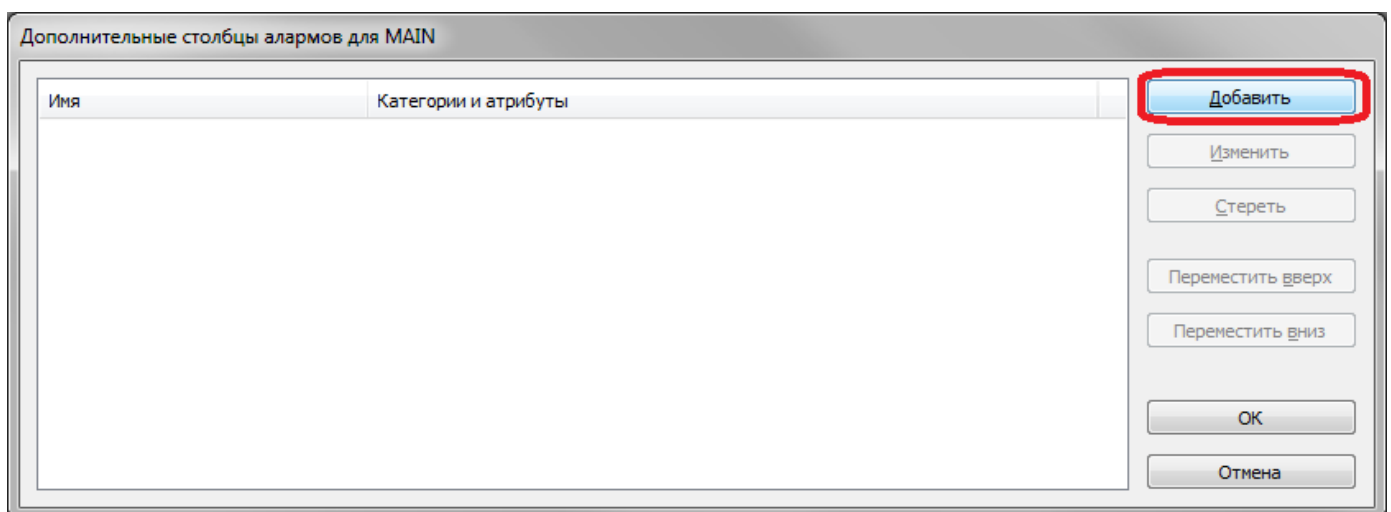
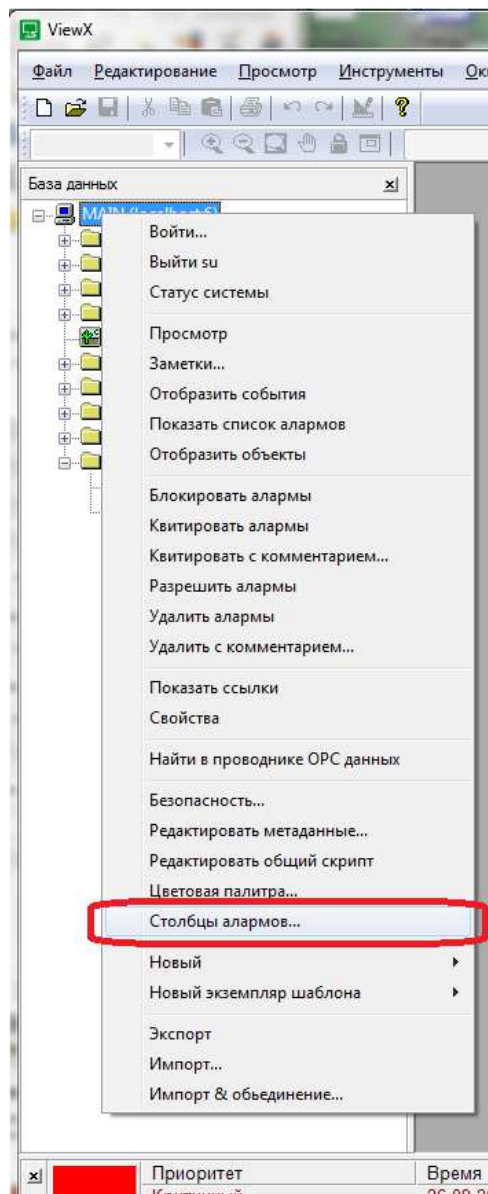
Отмена

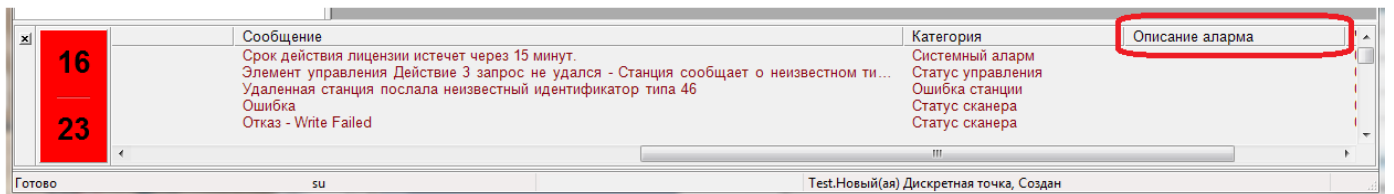
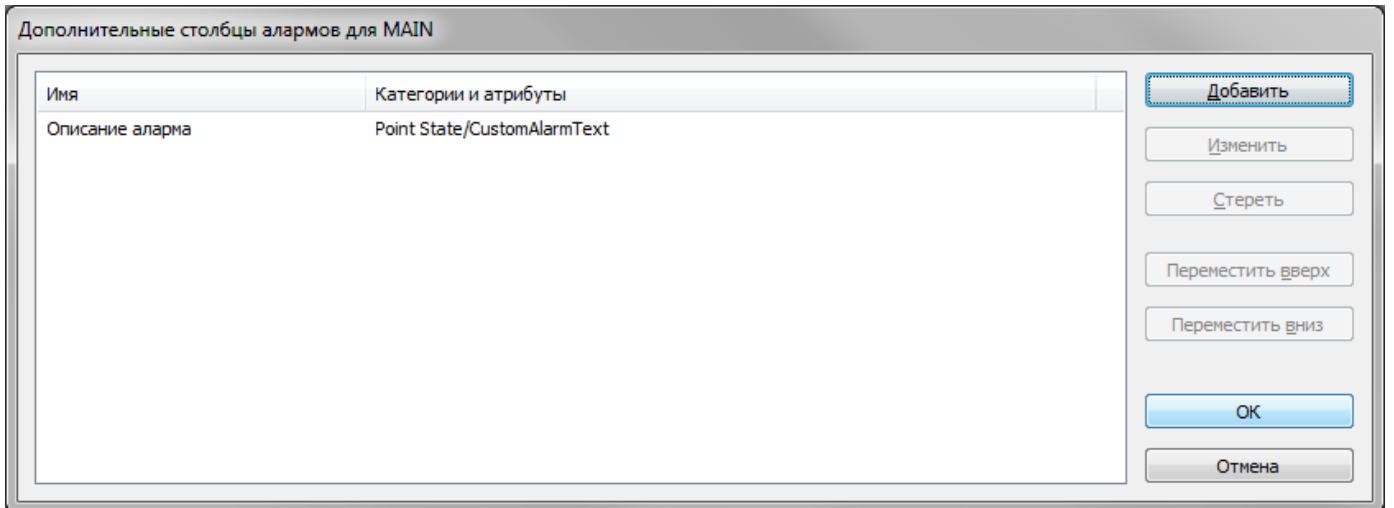
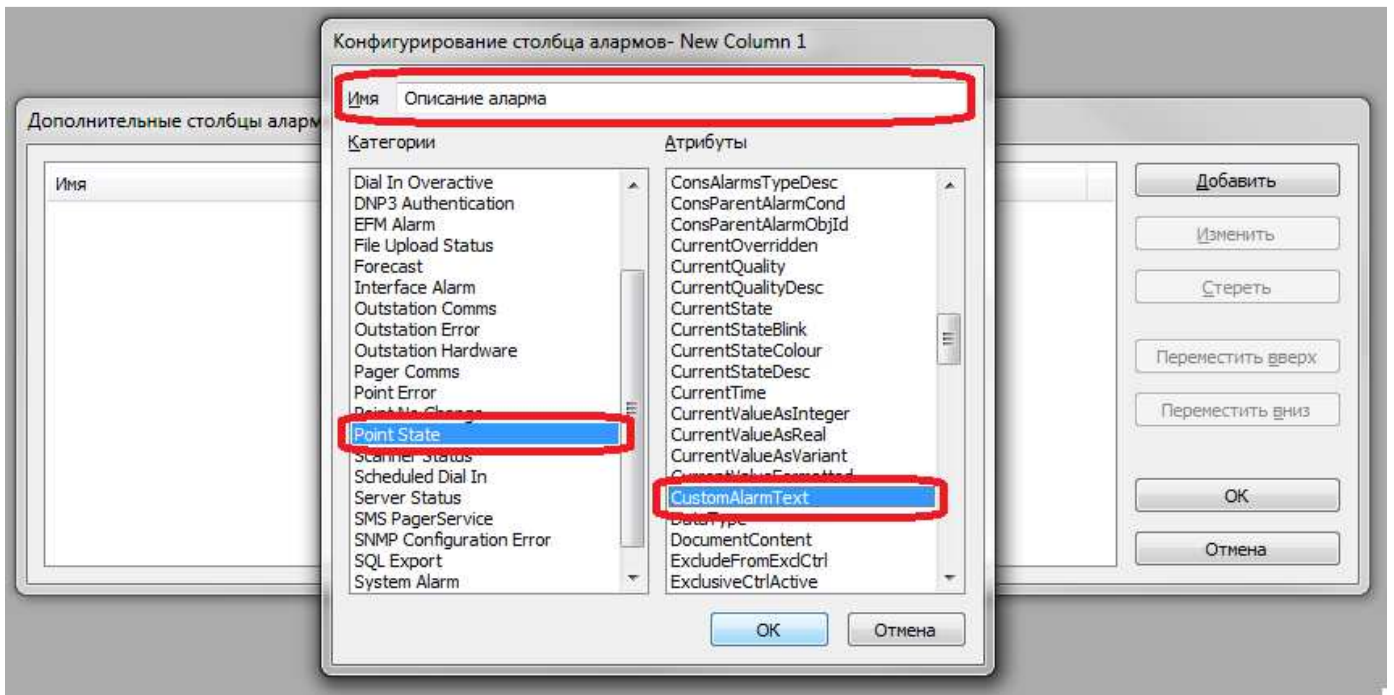


Чтобы убедиться, что все сделано правильно создайте объект "Точка" любого типа и откройте его свойства.

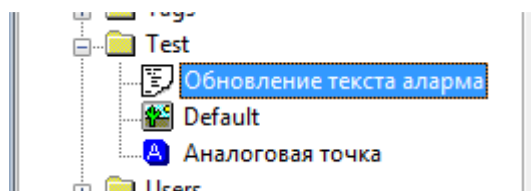


Для отображения созданного поля в баннере алармов необходимо добавить его в отображаемые столбцы.

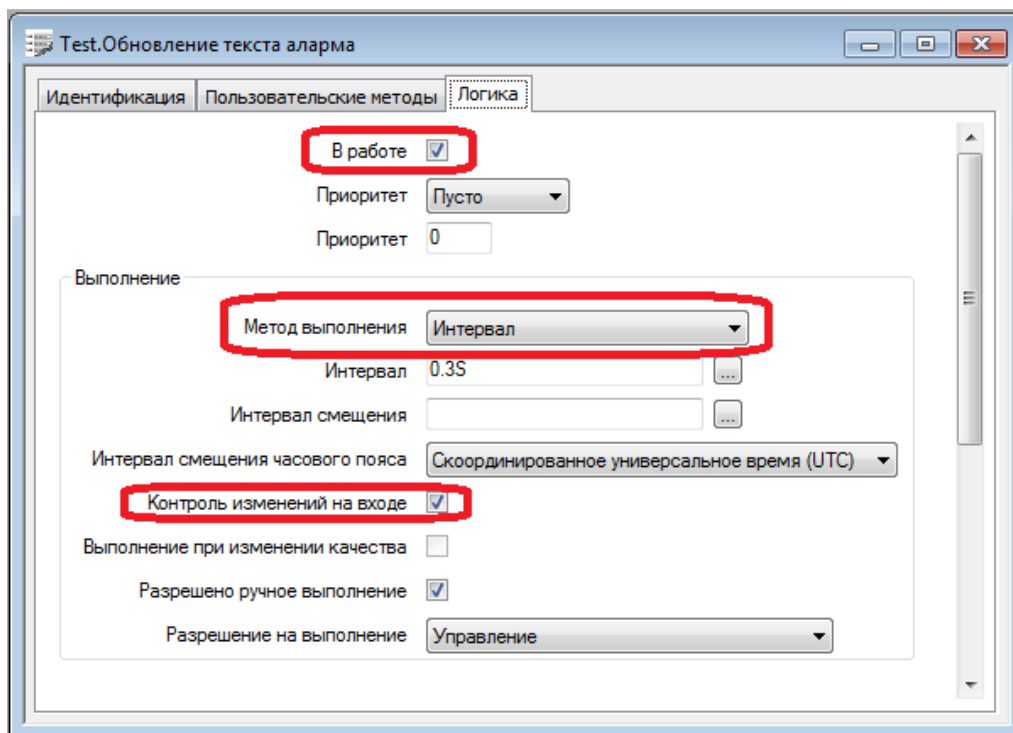




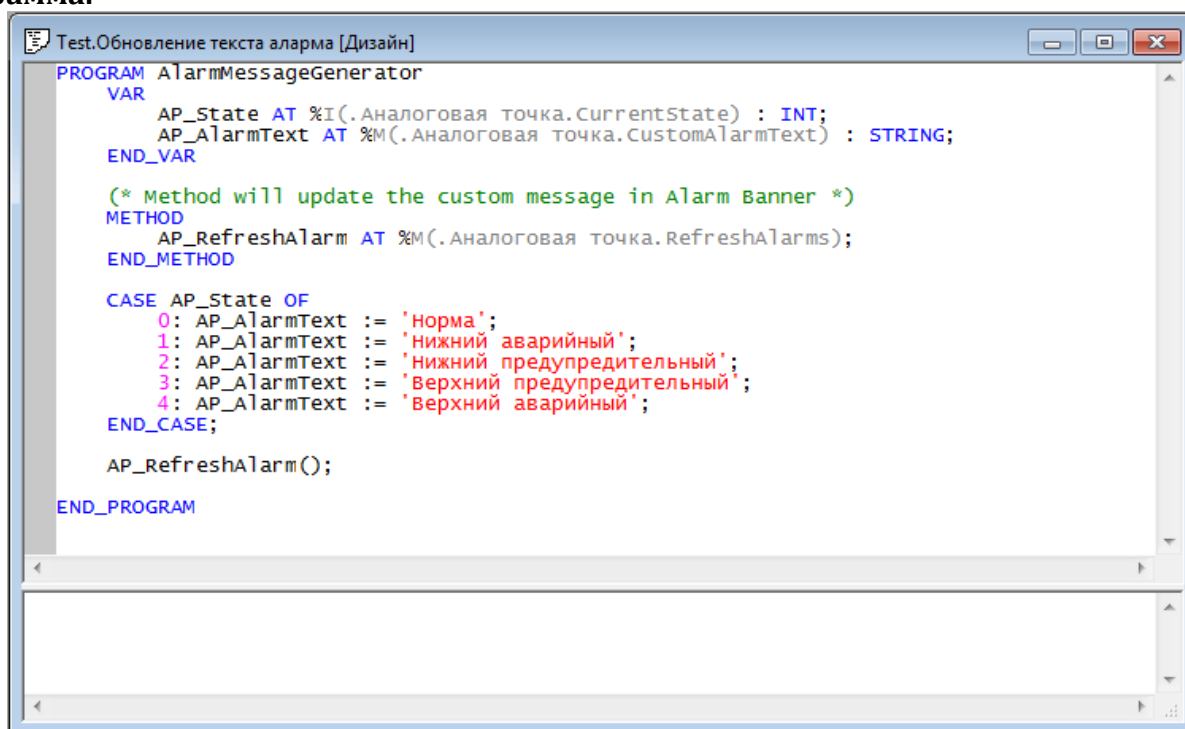
Для изменения текстового описания аларма и отображения его в баннере алармов необходимо добавить из группы “Логика” объект “Структурированный текст”.



Задайте свойства объекту “Структурированный текст” как показано на рисунке.



Программа.



Текст программы:

```
PROGRAM AlarmMessageGenerator
  VAR
    AP_State AT %I(.Аналоговая точка.CurrentState) : INT;
    AP_AlarmText AT %M(.Аналоговая точка.CustomAlarmText) :
STRING;
  END_VAR

  (* Method will update the custom message in Alarm Banner *)
METHOD
  AP_RefreshAlarm AT %M(.Аналоговая точка.RefreshAlarms);
END_METHOD

CASE AP_State OF
  0: AP_AlarmText := 'Норма';
  1: AP_AlarmText := 'Нижний аварийный';
  2: AP_AlarmText := 'Нижний предупредительный';
  3: AP_AlarmText := 'Верхний предупредительный';
  4: AP_AlarmText := 'Верхний аварийный';
END_CASE;

  AP_RefreshAlarm();

END_PROGRAM
```

Важно: Выполнение логических программ оказывает дополнительную нагрузку на сервер. При выполнении программы происходит внеочередное обновление входных значений используемых в программе, что ведет к нагрузке на коммуникационную подсистему сервера, коммуникационные линии и оборудование, с которого считываются эти данные.