

Запись созданных пользователем событий в Журнал событий, создание пользовательских алармов.

Каждый объект базы данных имеет **LogInterfaceEvent** метод, который может быть вызван программно (программа структурированного текста, скрипт VB). Этот метод записывает пользовательское событие в **Журнал событий** и имеет 3 параметра:

- **Время (Time)**– метка времени для события;
- **Приоритет (Severity)** – приоритет события в диапазоне от 1 до 1000. Рекомендуется выбирать значение, соответствующее приоритетам, настроенным в системе (можно посмотреть раздел **Database Configuration\Severities** в **Конфигурации сервера** (Server Configuration Tool)). Например, с настройками по умолчанию, вы должны определить значение 667 приоритета *Верхнего уровня*. Для получения более детальной информации обращайтесь в раздел **Приоритеты (Severities)** в **Администрировании сервера** (Server Administration Guide);
- **Сообщение (Message)** – значение строкового типа, которое определяет событийное сообщение. Это сообщение в дальнейшем будет отображаться в **Списке событий**.

Следующий код (программа структурированного текста), записывает событие приоритета *Верхнего уровня* для объекта, названного 'Устройство 1' (где 667- нижняя граница диапазона приоритета *Верхнего уровня*). Событие сохраняется 10 октября 2007 в 15:25:56. Событийное сообщение: Устройство в нормальном режиме работы.

METHOD

```
LogEvent AT %M(.Outstation1.LogInterfaceEvent) : DT, INT, STRING;  
END_METHOD
```

```
LogEvent (DT#2007-10-10-15:25:56, 667,'Устройство в нормальном  
режиме работы');
```

Корневая группа (system item) имеет метод **SetInterfaceAlarm**, который может быть использован для создания пользовательского аларма в системе. Вызывается этот метод аналогично методу **LogInterfaceEvent**, при помощи программ структурированного текста или скрипта VB. При вызове метода **SetInterfaceAlarm** создаётся текстовый аларм, ассоциированного с системой.

Метод **SetInterfaceAlarm** имеет 4 параметра:

- **Время (Time)**– метка времени для события;
- **Приоритет (Severity)** – значение диапазона приоритетов событий. Значение диапазона приоритетов определено в разделе **Приоритетов (Severities)** в **Конфигурации сервера (Server Configuration Tool)**). Вы должны определить значение нижнего предела диапазона, например, если Ваш диапазон *Верхнего* уровня начинается с 667, Вы должны определить 667 для аларма приоритета *Верхнего уровня*. Для получения более детальной информации обращайтесь в раздел **Приоритеты (Severities)** в **Администрировании сервера (Server Administration Guide)**;
- **Источник (Source)** – значение строкового типа, описывающее источник аларма. Отображается в колонке *Источник* в **Баннере алармов**;
- **Сообщение (Message)** – значение строкового типа, которое определяет событийное сообщение. Это сообщение в дальнейшем будет отображаться в **Списке событий**.

Следующий код (программа структурированного текста), создаёт аларм приоритета *Низкого уровня системы* (где 1 – граница диапазона приоритета *Нижнего уровня*). Аларм создаётся 16 сентября 2007 в 10:05:14, источник определён как «Устройство 2А» (здесь может быть любое описание источника, не обязательно его название). Событийное сообщение: Устройство в тестовом режиме работы.

METHOD

```
SetAlarm AT %M($Root.SetInterfaceAlarm) : DT, INT, STRING, STRING;  
END_METHOD
```

```
SetAlarm (DT#2007-09-16-10:05:14,1,'Устройство 2А',' Устройство в  
тестовом режиме работы.');
```